

ਸ਼੍ਰੇਣੀ-ਗਿਆਰ੍ਹਵੀਂ
ਮਾਡਲਿੰਗ ਅਤੇ ਮੁਰਤੀਕਲਾ (ਬੁੱਤਕਾਰੀ)
Modelling and Sculpture

ਭਾਗ-I

ਤਿਆਰ ਕੀਤੀ ਮਿੱਟੀ ਦੁਆਰਾ ਆਪਣੀ ਯਾਦ ਸ਼ਕਤੀ ਅਨੁਸਾਰ ਪੰਛੀ, ਜੰਗਲੀ ਜਾਨਵਰ, ਪਸ਼ੂ ਅਤੇ ਮਨੁੱਖੀ ਸਰੀਰ ਦੇ ਮਾਡਲ ਤਿਆਰ ਕਰਨੇ।

ਭਾਗ-II

ਅਸਲ ਸ਼ਕਲ ਦਰਸਾਉਂਦੇ ਕੰਨ, ਨੱਕ, ਬੁੱਲ, ਅੱਖ, ਹੱਥ, ਪੈਰ, ਚਿਹਰਾ ਅਤੇ ਸਿਰ ਦੇ ਮਾਡਲ ਬਣਾਉਣੇ।

ਭਾਗ-III

ਸੈਸ਼ਨਲ ਕੰਮ

ਸਾਰੇ ਸਾਲ ਵਿੱਚ ਤਿਆਰ ਕੀਤੀਆਂ ਘੱਟੋ-ਘੱਟੋ ਵੀਹ ਕਲਾਕਰਿਤੀਆਂ (ਬੁੱਤ) ਜੋ ਕਿ ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਅਕ ਚੈੱਕ ਕਰੇਗਾ ਅਤੇ ਅੰਕ ਲਾਵੇਗਾ। ਪ੍ਰਯੋਗੀ ਪ੍ਰੀਖਿਅਕ ਦੁਆਰਾ ਵਿਸ਼ੇ ਸੰਬੰਧੀ ਜਬਾਨੀ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਵੀ ਪੁੱਛੇ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ।