Question Bank for Disabled students

For

MR/HI/VI

Class 12th Vocational

Trade : Computer Science

Subject : Desktop Publishing

Paper Code :

1) Multiple Choice Questions (MCQ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1: ਅਡੋਬ ਫੋਟੋਸ਼ਾਪ ਦਾ ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) PSD (B) DOC (C) XLS (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2: DTP ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਕੀ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) Drum Text Printer (B) **Desktop Publishing**
(C) Desktop Text Printer (D) Desktop Text Publishing

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 3: ਤਸਵੀਰ ਕਿਸ ਯੰਤਰ ਨਾਲ ਸਕੈਨ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A)ਸਕੈਨਰ (B) ਪ੍ਰਿੰਟਰ (C) ਸਪੀਕਰ (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4: ਡੀ.ਟੀ.ਪੀ. ਦੀ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਕਦੋਂ ਹੋਈ ?
ਉੱਤਰ : (A) 1983 (B) 1984 (C)1985 (D) 1986

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5 : ਹੇਠਾਂ ਕਿਹੜੇ ਡੀ.ਟੀ.ਪੀ. ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਹਨ ?
ਉੱਤਰ : (A) Notepad, Wordpad, MS-Paint (B) **Page Maker, Corel Draw, Photoshop**
(C) Telly, Excel, Power Point (D) Whatsapp, Facebook,

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 6: ਮਾਈਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਵਰਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਹੜੇ ਕੰਮ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਬਣਾਉਣ (B) ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨ (C) ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਸੇਵ ਕਰਨ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 7: ਪੇਜ ਮੇਕਰ ਵਿੱਚ ਪੇਜ ਦੇ ਕਿਹੜੇ ਭਾਗ ਵਿੱਚ ਹੈਡਰ (Header) ਨੂੰ ਦਾਖਲ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) **ਸਭ ਤੋਂ ਉੱਪਰ** (B) ਸਭ ਤੋਂ ਹੇਠਾਂ
(C) ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ (D) ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 8: ਕੋਰਲ ਡਰਾਅ ਦੇ ਵਿੱਚ ਆਬਜੈਕਟ ਨੂੰ ਸਿਲੈਕਟ,ਡਰੈਗ ਤੇ ਟ੍ਰਾਂਸਫਾਰਮ ਕਰਨ ਲਈ ਕਿਹੜਾ ਟੂਲ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (A) Zoom Tool **(B) Pick Tool** (C) Shape Tool (D) Free hand tool

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 9:ਟੈਕਸਟ ਦਾਖਲ ਲਈ ਕਿਹੜਾ ਟੂਲ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : **(A) Text Tool** (B) Pick Tool (C) Zoom Tool (D) Free hand tool

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 10: ਕੋਰਲ ਡਰਾਅ ਦਾ ਡਿਫਾਲਟ ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟ/ਐਕਸਟੈਂਸ਼ਨ ਕੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (A) .PMD (B) .DOC **(C) .CDR** (D) .TXT

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 11: ਪੇਜ ਮੇਕਰ ਦਾ ਡਿਫਾਲਟ ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟ/ਐਕਸਟੈਂਸ਼ਨ ਕੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : **(A) .PMD** (B) .DOC (C) .CDR (D) .TXT

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 12: ਐਕਸਲ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਸ ਕੰਮ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (A) ਕੈਲਕੁਲੇਸ਼ਨਾਂ ਲਈ (B) ਡਿਜ਼ਾਇਨਿੰਗ ਲਈ (C) ਪੇਂਟਿੰਗ ਲਈ (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 13: ਐਕਸਲ ਦਾ ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (A) XLS (B) PDF (C) BMP (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 14: ਫੋਟੋਸ਼ਾਪ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਸ ਕੰਮ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (A) ਡਾਟਾਬੇਸ ਬਣਾਉਣ ਲਈ **(B) ਫੋਟੋਆਂ ਨੂੰ ਐਡਿਟ ਕਰਨ ਦੇ ਲਈ**
(C) ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ (D) ਕਿਸੇ ਕੰਮ ਲਈ ਨਹੀਂ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 15: RGB ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਕੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (A) Red Germany Black (**B**) Red-Green- Blue
(C) Red Grapes Blue (D) ਇਨ੍ਹਾਂ ਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ

1) Ans of Multiple Choice Questions (MCQ)

1. A, 2. B, 3. A, 4.A, 5.B, 6.D, 7.A ,8.B, 9.A, 10.C, 11.A, 12.A, 13.A, 14.B, 15.B

2 ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 16: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨਾ	1) ਸਕੈਨਰ
B) ਸਕੈਨ ਕਰਨਾ	2) ਪ੍ਰਿੰਟਰ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 17: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) Ctrl+P	1) ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨ ਲਈ
B) Ctrl+N	2) ਨਵੀਂ ਫਾਈਲ ਲਈ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 18: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) MS-Word	1) ਡੀ.ਟੀ.ਪੀ. ਸਾਫਟਵੇਅਰ
B) Corel Draw	2) ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 19: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) Ctrl+P	1) ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨ ਲਈ
B) Ctrl+N	2) ਨਵੀਂ ਫਾਈਲ ਲਈ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 20: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) Insert page	1) Layout Menu
B) New Page	2) File Menu

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 21: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) MS-Word	1) .xls or .xlsx
B) MS-Excel	2) .doc or .docx

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 22: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ਸਲਾਈਡ ਸ਼ੋਅ ਦਾ ਸ਼ਾਰਟਕਟ	1) F5
B) ਨਵੀਂ ਸਲਾਈਡ ਦਾ ਸ਼ਾਰਟਕਟ	2) Ctrl+M

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 23: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ਪਿੱਕ ਟੂਲ	1) ਵਸਤੂਆਂ ਨੂੰ ਨੇੜੇ ਕਰਕੇ ਵੇਖਣ ਲਈ
B) ਜ਼ੂਮ ਟੂਲ	2) ਆਬਜੈਕਟ ਨੂੰ ਸਿਲੈਕਟ, ਡਰੈਗ ਕਰਨ ਲਈ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 24: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) BMP	1) Portable Document Format
B) PDF	2) Bitmap

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 25 ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) MS-Word	1) ਇਲੈਕਟ੍ਰਾਨਿਕਸ ਸ਼ੀਟ
B) Excel	2) ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਬਣਾਉਣ ਲਈ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 26: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) CMYK	1) Red, Green, Blue
B) RGB	2) Cyan, Magenta, Yellow and Black

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 27: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) TIFF	1) Graphical Interchange Format
B) GIF	2) Tagged Image File Format

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 28: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) Shape Tool	1) ਵੱਖ ਵੱਖ ਸ਼ੇਪਸ(ਆਕ੍ਰਿਤੀਆਂ) ਬਣਾਉਣ ਲਈ।
B) Zoom Tool	2) ਆਬਜੈਕਟ ਨੂੰ ਨੇੜੇ ਤੋਂ ਵੇਖਣ ਲਈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 29: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ਡੀ.ਟੀ.ਪੀ. ਸਾਫਟਵੇਅਰਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ	1) ਆਮ ਲੋਕ ਕਰਦੇ ਹਨ।
B) ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ	2) ਤਜ਼ਰਬੇਕਾਰ ਲੋਕ ਕਰਦੇ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 30: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) PDF	1) Photoshop Document
B) PSD	2) Portable Document Format

ਉਤਰ ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 16 ਤੋਂ 30 ਤੱਕ

16–(**A-1, B-2**) , 17–(**A-2-, B-1**), 18–(**A2-, B-1**) , 19–(**A-1, B-2**), 20–(**A-1, B-2**), 21–(**A-2, B-1**), 22–(**A-1, B-2**), 23–(**A-2, B-1**),24–(**A-1, B-2**), 25–(**A2-, B-1**), 26–(**A-2, B-1**), 27–(**A-2, B-1**), 28–(**A-2, B-1**), 29–(**A-2, B-1**), 30–(**A2-, B-1**)

3. ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ਭਰੋ :

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 31. ਡੀ.ਟੀ.ਪੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ___________ਲੋਕ ਕਰਦੇ ਹਨ ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 32: **HSB** ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ____________ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 33: ਪੇਜ ਦਾ ਮਾਰਜਿਨ ______ਤਰ੍ਹਾਂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 34: ਪੇਜ ਦੀ ਓਰੀਐਂਟੇਸ਼ਨ ________ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 35: CMYK ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ _____________________ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 36: ਤਸਵੀਰਾਂ ਨੂੰ __________ ਨਾਲ ਸਕੈਨ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 37: ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਨੂੰ ਪ੍ਰਿਟ ਕਰਨ ਲਈ ________ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 38: ਫੋਟੋਸ਼ਾਪ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ______ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 39: **MS-Power Point** ਵਿੱਚ ਸਲਾਈਡ ਸ਼ੌ ਚਲਾਉਣ ਲਈ _______ ਬਟਨ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 40: ਟੈਕਸਟ ਨੂੰ ਇਟੈਲਿਕ ਕਰਨ ਦਾ ਸ਼ਾਰਟਕਟ ________ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 41: ਟੈਕਸਟ ਨੂੰ ਅੰਡਰਲਾਈਨ ਕਰਨ ਦਾ ਸ਼ਾਰਟਕਟ ________ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 42: PDF ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ____________________ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 43: ਐਕਸਲ ਦੇ ਵਿੱਚ ਬਣਨ ਵਾਲੀ ਸ਼ੀਟਾਂ ਨੂੰ ______ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 44: ਤਸਵੀਰ ਨੂੰ ਸਕੈਨ ਕਰਨ ਦੇ ਲਈ _________ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 45: ਐਕਸਲ ਦੀ ਫਾਈਲਾਂ ਦੀ ਐਕਸਟੈਂਸ਼ਨ ________ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ਉੱਤਰ ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ਦੇ

31, ਤਜ਼ਰਬੇਕਾਰ
32. Hue, Saturation and Brightness
33. 2
34. 2
35. **Cyan, Magenta, Yellow and Black**
36. ਸਕੈਨਰ
37. ਪ੍ਰਿੰਟਰ
38. ਤਸਵੀਰਾਂ ਐਡਿਟਿੰਗ
39. **F5**
40. **Ctrl+I**
41. **Ctrl+U**
42. **Portable Document Format**
43. ਸਪ੍ਰੈਡਸ਼ੀਟ

44. ਸਕੈਨਰ
45. **.xls**

4 ਸਹੀ ਗਲਤ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 46: **ਫੋਟੋਸ਼ਾਪ** ਦੀਆਂ ਫਾਈਲਾਂ ਦਾ ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟ PSD ਹੈ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 47: RGB ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ **Red Green Blue** ਹੈ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸਨ 48 DTP ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ **Desktop Publishing** ਹੈ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 49: PDF ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ **Portable Document Format** ਹੈ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 50: TIFF ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ **Tagged Image File Format** ਹੈ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 51: JPEG ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ **Joint Photograph Expert Group** ਹੈ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 52: ESP ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ **Encapsulated Pastscript** ਹੈ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 53: ਫੋਟੋਸ਼ਾਪ ਵਿੱਚ ਤਸਵੀਰਾਂ ਨੂੰ ਐਡਿਟ ਨਹੀਂ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 54: ਤਸਵੀਰ ਨੂੰ ਸਕੈਨ ਕਰਨ ਦੇ ਲਈ **ਸਕੈਨਰ** ਦੀ ਨਹੀਂ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 55: ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨ ਲਈ Ctr+C ਸ਼ਾਰਟਕਟ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ (ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 56: ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ **ਤਜ਼ਰਬੇਕਾਰ** ਲੋਕ ਕਰਦੇ ਹਨ ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 57 : ਮਾਈਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਟੈਕਸਟ ਨੂੰ ਬੋਲਡ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 58 : ਐਕਸਲ ਦੀ ਫਾਈਲ ਖੋਲਣ ਲਈ ਸ਼ਾਰਟਕਟ Ctr+O ਹੈ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 59: ਮਾਈਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਟੇਬਲ ਬਣਾਇਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 60: ਮਾਈਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਵਰਡ ਦਾ ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟ .DOC ਹੈ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਉਤਰ : 46 –ਸਹੀ , 47– ਸਹੀ, 48– ਸਹੀ, 49– ਸਹੀ, 50– ਸਹੀ, 51– ਸਹੀ, 52– ਸਹੀ, 53–ਗਲਤ, 54–ਗਲਤ, 55– ਸਹੀ, 56–ਗਲਤ, 57–ਸਹੀ, 58–ਸਹੀ, 59–ਗਲਤ, 60–ਸਹੀ।

5. ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਉੱਤਰਾਂ ਵਾਲੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ (3 ਅੰਕ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 61: ਤੁਸੀਂ ਫਾਈਲ ਨੂੰ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਿਵੇਂ ਕਰੋਗੇ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 62: **XLS ਫਾਰਮੈਟ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 63: **DOC ਫਾਰਮੈਟ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 64: ਕਿਸੇ ਦੋ ਡੀ.ਟੀ.ਪੀ. ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 65: **JPEG ਫਾਰਮੈਟ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 66: ਕਿਸੇ ਦੋ ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 67: **ਪਿਕਸ਼ਲਾਂ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 68: WYS/WYG ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 69: **ਐੱਮ.ਐੱਸ. ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਟੇਬਲ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 70: **ਐੱਮ.ਐੱਸ. ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਤਸਵੀਰ ਕਿਵੇਂ ਦਾਖਲ ਕਰਦੇ ਹਾਂ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 71: RGB ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 72: **ਵਰਡ ਦੀ ਫਾਈਲ ਨੂੰ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 73: **ਟੈਕਸਟ ਦੀ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ ਕਿੰਨੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 74: ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਵਿੱਚ ਸਲਾਈਡ ਸ਼ੋ ਕਿਵੇਂ ਚਲਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 75: ਜ਼ੂਮਿੰਗ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 76: ਫੋਟੋਸ਼ਾਪ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿੱਥੇ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 77: **ਐਕਸਲ ਦੇ ਸੈੱਲਾਂ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਕਿਵੇਂ ਐਂਟਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 78: **ਐਕਸਲ ਦੀ ਸ਼ੀਟ ਡੀਲੀਟ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 79: **ਐਕਸਲ ਵਿੱਚ ਕਾਲਮ ਡੀਲੀਟ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 80: ਤਸਵੀਰਾਂ ਨੂੰ ਸਕੈਨ ਕਰਨ ਲਈ ਕੀ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

6. ਛੋਟੇ ਉੱਤਰਾਂ ਵਾਲੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ (4 ਅੰਕ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 81: ਡੀ.ਟੀ.ਪੀ. (DTP) ਤੋਂ ਭਾਵ ਹੈ? ਵਿਸਥਾਰ ਸਹਿਤ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 82: **ਫੋਟੋਸ਼ਾਪ ਇੰਸਟਾਲ ਕਰਨ ਲਈ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਕੰਨਫੀਗੁਰੇਸ਼ਨ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 83: ਡੀ.ਟੀ.ਪੀ. (DTP) ਲਈ ਕਿਹੜੇ ਕਿਹੜੇ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 84: **ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਵੱਖੋ ਵੱਖਰੇ ਫਾਰਮੈਟ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 85: ਡੀ.ਟੀ.ਪੀ. (DTP) ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿੱਥੇ ਕਿੱਥੇ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 86: **ਪਿੱਕਸਲ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 87: ਪੇਜ ਮੇਕਰ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ। ਪੇਜ ਮੇਕਰ ਦਾ ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟ ਵੀ ਦੱਸੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 88: **ਕਲਰ ਮੋਡ ਕਿਹੜੇ ਕਿਹੜੇ ਹਨ? ਪ੍ਰਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 89: **ਤਸਵੀਰ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਸਕੈਨ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 90: **ਕੋਈ 4 ਕਲਰ ਮੋਡ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 91: ਕਿਸੇ Page Maker, Corel Draw , Photoshop ਦਾ ਫਾਈਲ ਫਾਰਮੈਟ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 92: **ਪੇਜ ਦੀ ਓਰੀਐਂਟੇਸ਼ਨ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।ਪੇਜ ਸੈੱਟ ਅਪ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 93: **ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 94: Pick Tool ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 95: **ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ ਕਿੰਨੇ ਤਰਾਂ ਦੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 96: ਆਬਜੈਕਟ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਮੂਵ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 97: **ਐਕਸਲ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ। ਐਕਸਲ ਕਿੱਥੇ ਕਿੱਤੇ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 98: ਕੋਰਲ ਡਰਾਅ ਦੇ ਵਿੱਚ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਕਿਸੇ ਪੰਜ ਟੂਲਜ਼ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 99: **ਐਕਸਲ ਵਿੱਚ ਫਾਰਮੂਲਾ ਕਿਵੇਂ ਦਾਖਲ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ? ਉਦਾਹਰਨ ਨਾਲ ਸਮਝਾਓ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 100: **ਐਕਸਲ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ, ਬੰਦ , ਮੀਨੀਮਾਈਜ਼, ਮੈਕਸੀਮਾਈਜ਼ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?**

Question Bank for Disabled students
For
MR/HI/VI
Class 12th Vocational
Trade : Computer Science
Subject : Networking
Paper Code : 127

Multiple Choice Questions (MCQ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1: ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਨੂੰ ਕਿਸ ਕੰਮ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) ਡਾਊਨਲੋਡਿੰਗ/ਅਪਲੋਡਿੰ (B) ਫਾਈਲ ਸ਼ੇਰਿੰਗ (C)ਪ੍ਰਿੰਟਰ ਸ਼ੇਰਿੰਗ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2: LAN ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਕੀ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A)Light And Network (B) Local Area Network (C) Local And News (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 3: ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੈਟਵਰਕ ਦੇ ਵਿੱਚ ਘੱਟੋ ਘੱਟ ਕਿੰਨੇ ਕੰਪਿਊਟ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ?
ਉੱਤਰ : (A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4: ਨੈੱਟਵਰਕ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਤਰੀਕੇ ਕਿਹੜੇ ਹਨ?
ਉੱਤਰ : (A) ਕੇਬਲ (B) ਬਲਿਊਟੂਥ (C) ਵਾਈਫਾਈ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5: ਸਟਾਰ ਟੋਪੋਲਾਜੀ ਵਿੱਚ ਕੰਪਿਊਟਰ ਕਿਹੜੀ ਸ਼ੇਪ ਵਿੱਚ ਜੁੜੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?
ਉੱਤਰ : (A) ਸਟਾਰ (B) ਬੱਸ (C) ਰਿੰਗ (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 6: ਆਈ.ਪੀ. (IP) ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) Internet Part (B) Internet Protocol (C) Internal Printer (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 7: ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਕੀ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) ਗਲੋਬਲ ਸਿਸਟਮ (B) ਲੋਕਲ ਸਿਸਟਮ (C) ਪਤਾ ਨਹੀਂ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 8: ਓਪਨ ਸਟੈਂਡਅਰਡ ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ ਕਿਹੜਾ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) TCP/IP (B) Apple Talk (C) NetBUEI (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 9: TCP/IP ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ ਕਿਸਨੂੰ ਸਹਿਯੋਗ ਕਰਦਾ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A)Unix OS (B) MAC OS (C) Windows OS (D) All Above

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 10: P2P ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) Peer to Peer (B) Print to Print (C) Pixel to Pixel (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 11: IPv4 ਕਿੰਨੇ ਹਿੱਸਿਆਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਿਵੇਂ 192.168.1.2 ?
ਉੱਤਰ : (A) 4 (B) 5 (C) 5 (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 12: ਟ੍ਰਾਂਸਪੋਰਟ ਲੇਅਰ ਕਿੰਨੇ ਨੰਬਰ ‘ਤੇ ਆਉਂਦੀ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A)5 (B) 4 (C) 6 (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 13: FTP ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀ ਭੇਜਣ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?
ਉੱਤਰ : (A) ਪ੍ਰਿੰਟਰ (B) ਫਾਈਲ (C) ਸਕੈਨਰ (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 14: ਲੋਕਲ ਏਰੀਆ ਨੈੱਟਵਰਕ (LAN) ਦੀ ਉਦਾਹਰਨ ਦਿਓ
ਉੱਤਰ : (A) ਸਕੂਲ ਲੈਬ (B) ਸ਼ਹਰਿਾਂ ਦਾ ਨੈੱਟਵਰਕ (C) ਇੰਟਰਨੈਟ (D) None

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 15: OSI ਮਾਡਲ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੀਆਂ ਲੇਅਰਜ਼ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ
ਉੱਤਰ : (A) 2 (B)4 (C) 7 (D) None

1. D, 2. B, 3. B, 4.D, 5.A, 6.B, 7.A , 8.A, 9.D, 10.A, 11.A, 12.B, 13.B, 14.A, 15.C

2 ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 16: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) LAN	1) Metropolitan Area Network
B) MAN	2) Local Area Network

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 17: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ਬਸ ਟੋਪੋਲਾਜੀ	1) ਟਵਿੱਸਟ ਪੇਅਰ ਕੇਬਲ
B) ਸਟਾਰ ਟੋਪੋਲਾਜੀ	2) ਕੋਐਕਸੀਅਲ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 18: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) LAN	1) ਵੱਡੇ ਸ਼ਹਿਰਾਂ ਦਾ ਨੈੱਟਵਰਕ
B) MAN	2) ਕਿਸੇ ਲੈਬ ਜਾਂ ਦਫਤਰ ਦਾ ਨੈਟਵਰਕ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 19: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ਬਸ ਟੋਪੋਲਾਜੀ	1) ਰਿੰਗ ਦੇ ਅਕਾਰ ਵਾਂਗ ਹੁੰਦੀ ਹੈ
B) ਰਿੰਗ ਟੋਪੋਲਾਜੀ	2) ਬਸ ਦੇ ਅਕਾਰ ਵਾਂਗ ਹੁੰਦੀ ਹੈ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 20: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) Microsoft	1) Apple Talk
B) Apple	2) NetBUEI

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 21: ਕਿਹੜਾ ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ ਕਿਸਨੂੰ ਸੁਪੋਰਟ ਕਰਦਾ ਹੈ? ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) TCP/IP	1) . Apple Talk
B) Apple	2) Windows, Apple, MAC, Unix

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 22: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) PING	1) Physical Address of Network card
B) MAC	2) command to check connectivity

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 23: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) IP Address	1) www.pseb.co.in
B) URL	2) 192.168.1.1

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 24: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) Network Classes	1) 192.168.1.1
B) IP Address	2) A,B,C,D,E

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 25 ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) TCP	1) Internet Protocol
B) IP	2) Transmission control Protocol

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 26: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) Data Share	1) Printer
B) Printing	2) Networking

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 27: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) MAC address	1) 192.168.1.1
B) IP Address	2) C0-E4-34-D5-10-ED

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 28: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) RJ-45	1) ਟੈਲੀਫੋਨ ਤਾਰ ਕੁਨੈਕਟਰ
B) RJ-11	2) ਟਵਿੱਸਟਡ ਪੇਅਰ ਕੇਬਲ ਕੁਨੈਕਟਰ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 29: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) LAN	1) Wide Area Network
B) WAN	2) Local Area Network

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 30: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) Hub	1) ਨੈਟਵਰਕਿੰਗ ਕਰਨ ਲਈ ਕਾਰਡ
B) NIC	2) ਕੰਪਿਊਟਰਾਂ ਨੂੰ ਜੋੜਨ ਲਈ ਸਟਾਰ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਵਿੱਚ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ

ਉਤਰ ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 16 ਤੋਂ 30 ਤੱਕ

16–(**A-2, B-1**) , 17–(**A-2-, B-1**), 18–(**A2-, B-1**) , 19–(**A2-, B-1**), 20–(**A2-, B-1**), 21–(**A2-, B-1**), 22–(**A2-, B-1**), 23–(**A2-, B-1**),24–(**A2-, B-1**), 25–(**A2-, B-1**), 26–(**A2-, B-1**), 27–(**A2-, B-1**), 28–(**A2-, B-1**), 29–(**A2-, B-1**), 30–(**A2-, B-1**)

3. ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ਭਰੋ :

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 31. **TCP** ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ________ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 32: **IP** ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ________ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 33: ਸਟਾਰ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਵਿੱਚ ਕੇਂਦਰੀ ਡਿਵਾਇਸ ਦਾ ਨਾਮ ________ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 34: ਸੁਵਿਧਾਵਾਂ ਲੈਣ ਵਾਲੇ ਨੂੰ _______ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 35: ਸੁਵਿਧਾਵਾਂ ਦੇਣ ਵਾਲੇ ਨੂੰ _______ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 36: ਸਟਾਰ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਦੇ ਵਿੱਚ __________ਕੇਬਲ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 37: ਬੱਸ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਦੇ ਵਿੱਚ ਕੰਪਿਊਟਰ _____ ਦੇ ਵਾਂਗੂੰ ਜੁੜੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 38: OSI ਮਾਡਲ ਵਿੱਚ ਦੀ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲੀ ਲੇਅਰ ਦਾ ਨਾਮ ______ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 39: OSI ਮਾਡਲ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੀਆਂ ਵਿੱਚ ______ ਲੇਅਰਜ਼ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 40: ਟਵਿੱਸਟਡ ਪੇਅਰ ਕੇਬਲ ਨਾਲ ______ ਕਨੈਕਟਰ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 41: TCP ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ________ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 42: _______ਨੈੱਟਵਰਕ ਦੁਨੀਆ ਦਾ ਸੱਭ ਤੋਂ ਵੱਡਾ ਨੈੱਟਵਰਕ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 43: ਨੈਟਵਰਕਿੰਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ _______ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 44: FDM ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ________ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 45: TDM ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ________ ਹੈ?

4 ਸਹੀ ਗਲਤ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 46: ਅੱਜ ਕੱਲ ਰਿੰਗ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਬਹੁਤ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। (**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 47: ਹੁਣ ਬੱਸ ਟੋਪਲੋਜੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਨਹੀਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। (**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸਨ 48 ਸਟਾਰ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਵਿੱਚ ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਟਾਰ ਵਾਂਗੂ ਨਜ਼ਰ ਆਉਂਦੇ ਹਨ ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 49: ਕੁਨੈਕਟੀਵਿਟੀ ਚੈਕ ਕਰਨ ਲਈ PING ਕਮਾਂਡ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 50: ਹਾਈਬ੍ਰਿਡ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਵਿੱਚ ਦੋ ਤੋਂ ਵੱਧ ਟੋਪੋਲੋਜੀਆਂ ਹੋ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 51: ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਇੱਕ ਸਟੈਂਡਰਡ ਦਾ ਸਮੂਹ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 52: TCP/IP ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਸਾਰੇ ਆਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ ਨੂੰ ਸਹਿਯੋਗ ਕਰਦਾ ਹੈ ।(**ਸਹੀ** / ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 53: ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ ਦੋ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਪ੍ਰੋਪਰਾਈਟਰੀ ਅਤੇ ਓਪਨ ਸਟੈਂਡਰਡ ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 54: ਪ੍ਰੋਪਰਾਈਟਰੀ ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਇੱਕ ਸੰਸਥਾ ਜਾਂ ਵਿਅਕਤੀਆਂ ਦੁਅਰਾ ਲਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 55: IPx/Spx ਇੱਕ ਰਾਊਟੇਬਲ ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਹੈ ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 56: ਐਪਲ ਟਾਲਕ ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ MAC ਕੰਪਿਉਟਰਾਂ ਲਈ ਬਣਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ। ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 57 : TCP/IP ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਇੱਕ ਰਾਊਟੇਬਲ ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਹੈ ।(।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 58 : ਨੈਟਵਰਕਿੰਗ ਦੇ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਅਤੇ ਸਾਧਨ ਸਾਂਝੇ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 59: ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਦੇ ਨਾਲ ਖਰਚਾ ਘਟਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 60: ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਦੇ ਬਹੁਤ ਸਾਰੇ ਲਾਭ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ।(ਸਹੀ / **ਗਲਤ**)

ਉਤਰ : 46 –ਸਹੀ , 47- ਸਹੀ, 48- ਸਹੀ, 49- ਸਹੀ, 50- ਸਹੀ, 51- ਸਹੀ, 52- ਸਹੀ, 53- ਸਹੀ, 54- ਸਹੀ, 55- ਸਹੀ, 56- ਸਹੀ, 57-ਸਹੀ, 58-ਸਹੀ, 59- ਸਹੀ, 60-ਸਹੀ।

5. ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਉੱਤਰਾਂ ਵਾਲੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ (3 ਅੰਕ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 61: ਕੋਈ ਆਈ.ਪੀ. ਐਡਰੈੱਸ ਦੀ ਉਦਹਾਰਨ ਲਿਖੋ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 62: ਕਿਹੜੀ ਕਮਾਂਡ ਕਨੈਕਟੀਵਿਟੀ ਚੈੱਕ ਕਰਨ ਲਈ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 63 FDM ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 64: TCP/IP ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 65: SPx/IPx ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 66: CSMA ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 67: ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 68: ਨੈਟਵਰਕ ਵਿੱਚ ਘੱਟ ਤੋਂ ਘੱਟ ਕਿੰਨੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 69: ਇੰਟਰਨੈਟ ਨੈੱਟਵਰਕ ਵਿੱਚ ਵੱਧ ਤੋਂ ਵੱਧ ਕਿੰਨੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਹੋ ਸਕਦੇ ਹਨ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 70: ਪ੍ਰੋਪ੍ਰਾਈਟਰੀ ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ ਕਿਸ ਦੁਆਰਾ ਖਰੀਦਿਆ ਜਾਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 71: TCP/IP ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 72: IPv4 ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 73: IANA ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 74: OSI ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 75: ਸਟਾਰ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਵਿੱਚ ਕੰਪਿਊਟਰ ਕਿਸ ਸ਼ੇਪ ਅਨੁਸਾਰ ਜੁੜੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 76: ਬਸ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਵਿੱਚ ਕੰਪਿਊਟਰ ਕਿਸ ਸ਼ੇਪ ਅਨੁਸਾਰ ਜੁੜੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 77: ਕਿਸੇ ਸਰਵਰ ਆਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ ਦਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 78: ਸਰਵਰ ਆਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ ਦਾ ਕੋਈ ਇੱਕ ਕੰਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 79: ਕਿਸੇ ਮਾਈਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਵਿੰਡੋ ਸਰਵਰ ਦਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 80: FTP ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

6. ਛੋਟੇ ਉੱਤਰਾਂ ਵਾਲੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ (4 ਅੰਕ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 81: ਲੋਕਲ ਏਰੀਆ ਨੈਟਵਰਕ (**LAN**) ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 82: ਬੱਸ, ਸਟਾਰ, ਰਿੰਗ, ਹਾਈਬ੍ਰਿਡ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 83: ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੈੱਟਵਰਕ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਤਰੀਕੇ ਕਿਹੜੇ-2 ਹਨ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 84: ਨੈੱਟਵਰਕ ਮਾਡਲ ਪੀਅਰ ਟੂ ਪੀਅਰ ਅਤੇ ਕਲਾਇੰਟ ਸਰਵਰ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 85: ਓ.ਐੱਸ.ਆਈ ਮਾਡਲ ਦੀ ਲੇਅਰਜ਼ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 86: ਪ੍ਰੋਪਰਾਈਟਰੀ ਅਤੇ ਓਪਨ ਸਟੈਂਡਰਡ ਪ੍ਰੋਟੋਕੋਲ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 87: TCP/IP ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 88: /IPv4 ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 89: ਟ੍ਰਾਂਸਪੋਰਟ ਲੇਅਰ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 90: ਇੰਟਰਨੈੱਟ, ਇੰਟਰਾਨੈੱਟ ਅਤੇ ਐਕਸਟਰਾਨੈੱਟ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 91: **TCP** ਅਤੇ **UDP** ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦੱਸੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 92: ਪੋਰਟਾਂ ਅਤੇ ਸੋਕਟਾਂ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 93: ਮੈੱਸ਼,ਰਿੰਗ ਤੇ ਹਾਈਬ੍ਰਿਡ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 94: **NIC** ਨੈੱਟਵਰਕ ਇੰਟਰਫੇਸ ਕਾਰਡ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 95: ਮਲਟੀਪਲ ਸਿਗਨਲ ਦੇ ਤਰੀਕੇ ਹਨ? **FDM** ਅਤੇ **TDM** ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 96: **CSMA/CA** ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 97: ਤੁਸੀਂ ਆਪਣੀ ਲੈਬ ਵਿੱਚ ਨੈਟਵਰਕਿੰਗ ਦੋ ਜਿਹੜਾ ਕੋਈ ਪ੍ਰੋਯਗ ਕੀਤਾ ਹੈ ਉਸ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 98: ਡਾਟਾ ਭੇਜਣ ਦੇ ਤਰੀਕੇ ਸਰਕਟ ਸਵਿੱਚਿੰਗ ਅਤੇ ਪੈਕਿਟ ਸਵਿੱਚਿੰਗ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 99: ਪ੍ਰਿੰਟਰ ਦੀ ਸ਼ੇਰਿੰਗ ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਦੇ ਵਿੱਚ ਕਿਵੇਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 100: ਕਿਸੇ ਫੋਲਡਰ ਨੂੰ ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਦੇ ਵਿੱਚ ਸ਼ੇਅਰ ਕਰਨ ਲਈ ਕੀ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

Question Bank for Disabled students

For

MR/HI/VI

Class 12th Vocational

Trade : Computer Science

Subject : Object Oriented Programming in C++

Paper Code :

Multiple Choice Questions (MCQ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1: ਅੰਦਰੂਨੀ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਕੁਆਇਲਟੀ ਫੈਕਟਰ ਕਿਹੜੇ ਹਨ?

ਉੱਤਰ : **(A) Modularity, Flexibility ,Reusability** (B) Portability, Extendibility
(C) Correctness (D) ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2: ਬਾਹਰੀ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਕੁਆਇਲਟੀ ਫੈਕਟਰ ਕਿਹੜੇ ਹਨ?

ਉੱਤਰ : (A) Modularity, Reusability (B) Flexibility
(C) Correctness, Portability, Extendibility (D) ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 3: C++ ਇੱਕ ____________ ਭਾਸ਼ਾ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (A) ਆਬਜੈਕਟ ਓਰੀਐਂਟਡ (B) ਪ੍ਰੋਸੀਜ਼ਰਲ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ
(ੲ) ਲੋਅ ਲੈਵਲ ਭਾਸ਼ਾ D) ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4: OOP ਦਾ ਕੀ ਮਤਲਵ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (A) Object of Programming **(B) Object Oriented Programming**
(C) Object over Program (D) ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5: ਮਾਡੂਲਰਿਟੀ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (A) ਵੱਡੇ ਵੱਡੇ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਾਉਣਾ (B) ਪ੍ਰੋਸੀਜ਼ਰਲ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ
(C) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਨੂੰ ਛੋਟੇ-ਛੋਟੇ ਯੂਨਿਟਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਣਾ (D) ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 6: Reusability ਤੋਂ ਭਾਵ ਹੈ

ਉੱਤਰ : **(A) ਕੋਡ ਨੂੰ ਦੁਬਾਰਾ ਨਹੀਂ ਲਿਖਣਾ ਪੈਂਦਾ** (B) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਕਰਨਾ
(C) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਨੂੰ ਛੋਟੇ-ਛੋਟੇ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਣਾ (D) ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 7 : C++ ਕਿਸ ਲੈਬ ਵਿੱਚ ਬਣਾਈ ਗਈ.......?

ਉੱਤਰ : (A) AT & T.Bell Laboratories (B) Oxford University
(C) ਕੈਂਬਰਿਜ ਯੂਨੀਵਰਸਿਟੀ (D) ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 8 : C++ ਕਦੋਂ ਬਣਾਈ ਗਈ.......?

ਉੱਤਰ : (A) 1985 **(B) 1980**
(C) 1990 (D) 1975

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 9: C++ ਨੂੰ ਹੋਰ ਕਿਹੜੇ ਨਾਮ ਨਾਲ ਜਾਣਿਆ ਜਾਂਦਾ ਸੀ...

ਉੱਤਰ : **(A) C with Classes** (**B**) Java

(**C**) Php (**D**) ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 10: cin>> ਇੱਕ _______ਆਪਰੇਟਰ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (**A**) ਆਊਟਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ **(B) ਇਨਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ**

(**C**) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਕੰਨੈਸਪ (**D**) ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 11: cout<< ਇੱਕ _______ਆਪਰੇਟਰ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : **(A) ਆਊਟਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ** (**B**) ਇਨਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ

(**C**) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਕੰਨੈਸਪ (**D**) ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਨਹੀਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 12: int X=10 ਵਿੱਚ ਵੇਰੀਅਬਲ ਦਾ ਨਾਮ ਕੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (**A**) int **(B) X**

(**C**) = (**D**) 10

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 13: float X=15 ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ ਦਾ ਨਾਮ ਕੀ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : **(A) float** **B**) X

(**C**) = (**D**) 15

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 14: C++ ਵਿੱਚ **::** ਆਪਰੇਟਰ ਦਾ ਕੀ ਨਾਮ ਹੈ?

ਉੱਤਰ : (**A**) ਇਨਕਰੀਮੈਂਟ ਆਪਰੇਟਰ **(B) ਸਕੋਪਰੈਸ਼ੋਲਿਊਸ਼ਨ ਆਪਰੇਟਰ**

(**C**) ਡਿਕਰੀਮੈਂਟ ਆਪਰੇਟਰ (**D**) ਕੰਡੀਸ਼ਨਲ ਆਪਰੇਟਰ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 15: C++ ਵਿੱਚ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਮੇਨ ਫੰਕਸ਼ਨ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?

ਉੱਤਰ : (**A**) ਪੰਜ (**B**) **ਇੱਕ**

(**C**) ਦੋ (**D**) ਦਸ

Ans. Multiple Choice Questions (MCQ)

ਉੱਤਰ 1: (A) **Modularity, Flexibility ,Reusability**

ਉੱਤਰ 2: (C) **Correctness, Portability, Extendibility**

ਉੱਤਰ 3: (A) **ਆਬਜੈਕਟ ਓਰੀਐਂਟਡ**

ਉੱਤਰ 4: (B) **Object Oriented Programming**

ਉੱਤਰ 5: **(ੲ) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਨੂੰ ਛੋਟੇ-ਛੋਟੇ ਯੂਨਿਟਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਣਾ**

ਉੱਤਰ 6: (A) **ਕੋਡ ਨੂੰ ਦੁਬਾਰਾ ਨਹੀਂ ਲਿਖਣਾ ਪੈਂਦਾ**

ਉੱਤਰ 7: (A) AT & T.Bell Laboratories

ਉੱਤਰ 8: (B) **1980**

ਉੱਤਰ 9: (A) **C with Classes**

ਉੱਤਰ 10: (B) **ਇਨਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ**

ਉੱਤਰ 11: (A) **ਆਊਟਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ**

ਉੱਤਰ 12: (B) **X**

ਉੱਤਰ 13: (A) **float**

ਉੱਤਰ 14: (B) **ਸਕੋਪਰੈਸ਼ੋਲਿਊਸ਼ਨ ਆਪਰੇਟਰ**

ਉੱਤਰ 15: (B) **ਇੱਕ**

2 ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 16: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) C++	1) **C with Classes**
B) C	2) ਪ੍ਰੋਸੀਜ਼ਰਲ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 17: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) cin>>	1) **ਆਊਟਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ**
B) cout<<	2) **ਇਨਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 18: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ::	1) ਇਨਕ੍ਰੀਮੈਂਟ ਆਪਰੇਟਰ
B) ++	2) **ਸਕੋਪਰੈਸ਼ੋਲਿਊਸ਼ਨ ਆਪਰੇਟਰ**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 19: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ++	1) ਇਨਕ੍ਰੀਮੈਂਟ ਆਪਰੇਟਰ
B) --	2) **ਡਿਕਰੀਮੈਂਟ ਆਪਰੇਟਰ**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 20: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) scanf ()	1) cin>>
B) printf ()	2) cout<<

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 21: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ਲੋਕਲ ਵੇਰੀਏਬਲ ਨੂੰ	1) ਫੰਕਸ਼ਨ ਬਲਾਕ ਦੇ ਬਾਹਰ
B) ਗਲੋਬਲਰ ਵੇਰੀਏਬਲ ਨੂੰ	2) **ਫੰਕਸ਼ਨ ਬਲਾਕ ਵਿੱਚ ਡਿਕਲੇਅਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 22: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) NEW	1) **ਮੈਮਰੀ ਡੀਲੀਟ ਕਰਨ ਲਈ**
B) Delete	2) **ਮੈਮਰੀ ਐਲੋਕੇਸ਼ਨ ਲਈ**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 23: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ	1) **ਬੇਸ ਕਲਾਸ ਤੋਂ (Base Class)** ਕੁਝ ਜਾਂ ਸਾਰੀਆਂ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ ਗ੍ਰਹਿਣ ਕਰਦੀ ਹੈ।
B) ਡਿਰਾਈਵਡ ਕਲਾਸ	2) **ਨਾਮ ਇੱਕ ਕਿਸਮਾਂ ਕਈ**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 24: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ifstream	1) ਫਾਈਲਾਂ ਉੱਤੇ ਲਿਖਣ ਦੇ ਲਈ ਇਹ ਸਟਰੀਮ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
B) ofstream	2) ਫਾਈਲਾਂ ਤੋਂ ਪੜ੍ਹਨ ਦੇ ਲਈ ਇਹ ਸਟਰੀਮ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 25: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) close ( )	1) ਇਹ True ਵਾਪਸ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਸਾਰੇ ਰੀਡਿੰਗ ਅਤੇ ਰਾਈਟਿੰਗ ਅਪਰੇਸ਼ਨ ਫੇਲ ਹੋਣ।
B) bad ()	2) ਫਾਈਲ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨ ਲਈ ਇਹ ਫੰਕਸ਼ਨ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 26: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) **seekg( ) and seekp( )**	1) ਇਹ ਫੰਕਸ਼ਨ ਸਾਨੂੰ get ਅਤੇ put stream pointer ਦੀ ਪੋਜੀਸ਼ਨ ਬਦਲਣ ਦੀ ਆਗਿਆ ਦਿੰਦੇ ਹਨ।
B) **tellg ( ) and tellp ( )**	2) ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੋਹਾਂ ਫੰਕਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਕੋਈ ਪੈਰਾਮੀਟਰ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦਾ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 27: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) **dec.**	1) ਸਟਰੀਮ ਨੂੰ ਡੈਸੀਮਲ ਤੇ ਰੀਸੈੱਟ ਕਰਨ ਲਈ।
B) **Oct.**	2) ਬੇਸ ਨੂੰ ਆਕਟਲ ਬੇਸ 8 ਤੇ ਸੈੱਟ ਕਰਨ ਲਈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 28 ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) ਟੈਂਪਲੇਟ	1) ਜਾਂ ਤਾਂ ਟੈਂਪਲੇਟ ਫੰਕਸ਼ਨ ਰਾਹੀਂ ਜਾਂ ਸਧਾਰਨ ਫੰਕਸ਼ਨ ਰਾਹੀਂ ਓਵਰਲੋਡ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ
B) ਟੈਂਪਲੇਟ ਫੰਕਸ਼ਨ	2) **ਨੂੰ ਮੈਕਰੋ ਵੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ**

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 29: ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) **hex.** ਸਟਰੀਮ ਬੇਸ ਕਲਾਸ	1) ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਹੋਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਆਊਟਰ ਬਫਰ (outer buffer) ਨੂੰ ਫਲੱਸ਼ ਕਰਨ ਦੇ ਕੰਮ ਆਉਂਦਾ ਹੈ।
B) **flush.**	2) ਬੇਸ ਨੂੰ ਹੈਕਸਾਡੈਸੀਮਲ 16 'ਤੇ ਸੈੱਟ ਕਰਨ ਲਈ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 30: ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ ਦੀ ਕਿਸਮ ਨਾਲ ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ

A) int	1) 45.5
B) float	2) 55

ਉੱਤਰ ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ ।

16−(**A-1, B-2**) , 17−(**A-1-, B-2**), 18−(**A2-, B-1**) , 19−(**A1-, B-2),**
20−(**A1-, B-2),** 21−(**A2-, B-1),** 22−(**A2-, B-1),** 23−(**A2-, B-1),**
24−(**A2-, B-1),** 25−(**A2-, B-1),** 26−(**A1-, B-2),** 27−(**A1-, B-2),**
28−(**A2-, B-1),** 29−(**A2-, B-1**), 30−(**A2-, B-1)**

3. ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ਭਰੋ :

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 31: C++ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਵਿੱਚ cout<< ਨੂੰ ____________ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 32: C++ ਵਿੱਚ ____________ਦੀ ਵਰਤੋਂ scanf() ਦੀ ਜਗ੍ਹਾਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 33: C++ ਇੱਕ ____________ਭਾਸ਼ਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 34: ਕੋਡ ਨੂੰ ਇੱਕ ਵਾਰੀ ਲਿਖ ਕੇ ਵਾਰ ਵਾਰ ਵਰਤਣ ਦੇ ਤਰੀਕੇ ਨੂੰ ____________ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 35: ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਨੂੰ ਛੋਟੇ-ਛੋਟੇ ਯੂਨਿਟਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਣ ਨੂੰ ____________ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 36: ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ ਦੀਆਂ ______ਕਿਸਮਾਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ?
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 37: ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ ਦੀਆਂ ਦੋ ਕਿਸਮਾਂ _________________ ਅਤੇ _____ ____________ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ?
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 38: ਟੈਂਪਲੇਟ ਨੂੰ ____________ ਵੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 39: ਇੱਕ ਟੈਂਪਲੇਟ ਫੰਕਸ਼ਨ ਨੂੰ ਜਾਂ ਤਾਂ ਟੈਂਪਲੇਟ ਫੰਕਸ਼ਨ ਰਾਹੀਂ ਜਾਂ ____________ਰਾਹੀਂ ਓਵਰਲੋਡ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 40: ਬੇਸ ਨੂੰ ਹੈਕਸਾਡੈਸੀਮਲ 16 'ਤੇ ਸੈੱਟ ਕਰਨ ਲਈ ____________ ਸਟਰੀਮ ਬੇਸ ਕਲਾਸ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 41: ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ ਦਾ ਅਰਥ ਹੈ ਨਾਮ ਇਕ ________ਕਿਸਮਾਂ ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 42: close() ਫੰਕਸ਼ਨ ਨੂੰ ਫਾਈਲ ਨੂੰ ______ ਕਰਨ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 43: eof() ਫੰਕਸ਼ਨ true ਵਾਪਸ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਪੜ੍ਹਨ ਲਈ ਖੁੱਲੀ ਹੈ ਅਤੇ _____ਤੇ ਪਹੁੰਚ ਗਈ ਹੈ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 44: ਟੈਂਪਲੇਟ ਇੱਕ ਅਜਿਹਾ ਵਿਸ਼ਾ ਹੈ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਅਸੀਂ ਜੈਨਰਿਕ ਕਲਾਸਾਂ ਅਤੇ ਜੈਨਰਿਕ _______ ਪ੍ਰਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ।
ਪ੍ਰਸ਼ਨ 45: ਐਕਸੈਪਸ਼ਨਜ਼ ਉਹ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਹਨ ਜੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਨੂੰ ______ ਕਰਨ ਵੇਲੇ ਆਉਂਦੀਆਂ ਹਨ।

ਉੱਤਰ ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ਦੇ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 31: C++ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਵਿੱਚ cout<< ਨੂੰ _____**Output Operator** _______ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਉੱਤਰ 32: C++ ਵਿੱਚ **cin>>** ਦੀ ਵਰਤੋਂ scanf() ਦੀ ਜਗ੍ਹਾਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
ਉੱਤਰ 33: C++ ਇੱਕ **ਆਬਜੈਕਟ ਓਰੀਐਂਟਡ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ** ਭਾਸ਼ਾ ਹੈ।
ਉੱਤਰ 34: ਕੋਡ ਨੂੰ ਇੱਕ ਵਾਰੀ ਲਿਖ ਕੇ ਵਾਰ ਵਾਰ ਵਰਤਣ ਦੇ ਤਰੀਕੇ ਨੂੰ **Reusability** ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਉੱਤਰ 35: ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਨੂੰ ਛੋਟੇ-ਛੋਟੇ ਯੂਨਿਟਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਣ ਨੂੰ **ਮਾਡੂਲੈਰਿਟੀ** ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
ਉੱਤਰ 36: ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ ਦੀਆਂ __2___ਕਿਸਮਾਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ?
ਉੱਤਰ 37: ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ ਦੀਆਂ ਦੋ ਕਿਸਮਾਂ ___ **Compile Time Polymorphism_____** ਅਤੇ _____ **Run Time Polymorphism______** ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ?

ਉੱਤਰ 38: ਟੈਂਪਲੇਟ ਨੂੰ **ਮੈਕਰੋ** ਵੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਉੱਤਰ 39: ਇੱਕ ਟੈਂਪਲੇਟ ਫੰਕਸ਼ਨ ਨੂੰ ਜਾਂ ਤਾਂ ਟੈਂਪਲੇਟ ਫੰਕਸ਼ਨ ਰਾਹੀਂ ਜਾਂ **ਸਧਾਰਨ ਫੰਕਸ਼ਨ** ਰਾਹੀਂ ਓਵਰਲੋਡ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ।

ਉੱਤਰ 40: ਬੇਸ ਨੂੰ ਹੈਕਸਾਡੈਸੀਮਲ 16 'ਤੇ ਸੈੱਟ ਕਰਨ ਲਈ **hex.** ਸਟਰੀਮ ਬੇਸ ਕਲਾਸ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

ਉੱਤਰ 41: ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ ਦਾ ਅਰਥ ਹੈ ਨਾਮ ਇੱਕ **ਕਈ** ਕਿਸਮਾਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 42: close() ਫੰਕਸ਼ਨ ਨੂੰ ਫਾਈਲ ਨੂੰ __ close ____ ਕਰਨ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 43: eof() ਫੰਕਸ਼ਨ true ਵਾਪਸ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜੇਕਰ ਪੜ੍ਹਨ ਲਈ ਖੁੱਲੀ ਹੈ ਅਤੇ __ਅਖੀਰ__ਤੇ ਪਹੁੰਚ ਗਈ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 44: ਟੈਂਪਲੇਟ ਇੱਕ ਅਜਿਹਾ ਵਿਸ਼ਾ ਹੈ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਅਸੀਂ ਜੈਨਰਿਕ ਕਲਾਸਾਂ ਅਤੇ ਜੈਨਰਿਕ __ਫੰਕਸ਼ਨ_____ ਪ੍ਰਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 45: ਐਕਸੈਪਸ਼ਨਜ਼ ਉਹ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਹਨ ਜੋ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਨੂੰ __ਰਨ____ ਕਰਨ ਵੇਲੇ ਆਉਂਦੀਆਂ ਹਨ।

4 ਸਹੀ ਗਲਤ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 46. cin>> ਇੱਕ ਇਨਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 47. cou<< ਇੱਕ ਆਉਟਪੁੱਟ ਆਪਰੇਟਰ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 48. -- ਨੂੰ ਇਨਕਰੀਮੈਂਟ ਆਪਰੇਟਰ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।।(ਸਹੀ /**ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 49. ++ ਨੂੰ ਡਿਕਰੀਮੈਂਟ ਆਪਰੇਟਰ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।।(ਸਹੀ /**ਗਲਤ**)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 50. :: ਆਪਰੇਟਰ ਨੂੰ ਸਕੋਪਰੈਸ਼ੋਲਿਊਸ਼ਨ ਆਪਰੇਟਰ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 51. ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਨੂੰ ਛੋਟੇ-ਛੋਟੇ ਯੂਨਿਟਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਣ ਨੂੰ ਮੋਡੂਲਰਿਟੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 52. Reusability ਵਿੱਚ ਕੋਡ ਨੂੰ ਦੁਬਾਰਾ ਨਹੀਂ ਲਿਖਣਾ ਪੈਂਦਾ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 53. C++ ਵਿੱਚ scanf() ਦੀ ਥਾਂ ਤੇ cin>> ਆਪਰੇਟਰ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 54. ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ ਦਾ ਅਰਥ ਹੈ ਨਾਮ ਇੱਕ ਕਿਸਮਾਂ ਕਈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 55. ਟੈਂਪਲੇਟ ਨੂੰ ਮੈਕਰੋ ਵੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 56. ਟੈਂਪਲੇਟ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਲਾਸ ਜਾਂ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੇ ਗਰੁੱਪ (Family) ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 57. ਬੇਸ ਨੂੰ ਹੈਕਸਾਡੈਸੀਮਲ 16 'ਤੇ ਸੈੱਟ ਕਰਨ ਲਈ **hex.** ਸਟਰੀਮ ਬੇਸ ਕਲਾਸ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 58. ofstream ਸਟਰੀਮ ਫਾਈਲਾਂ ਉੱਤੇ ਲਿਖਣ ਦੇ ਲਈ ਇਹ ਸਟਰੀਮ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 59. close ( ) ਫਾਈਲ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨ ਲਈ ਇਹ ਫੰਕਸ਼ਨ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 60. **Oct.** ਬੇਸ ਨੂੰ ਆਕਟਲ ਬੇਸ 8 ਤੇ ਸੈੱਟ ਕਰਨ ਲਈ।(**ਸਹੀ** /ਗਲਤ)

ਉਤਰ : 46 –ਸਹੀ , 47- ਸਹੀ, 48- ਗਲਤ, 49- ਗਲਤ, 50- ਸਹੀ, 51- ਸਹੀ, 52- ਸਹੀ, 53- ਸਹੀ, 54- ਸਹੀ, 55- ਸਹੀ, 56- ਸਹੀ, 57-ਸਹੀ, 58-ਸਹੀ, 59- ਸਹੀ, 60-ਸਹੀ।

5. ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਉੱਤਰਾਂ ਵਾਲੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ (3 ਅੰਕ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 61. seekg( ) and seekp( ) ਫੰਕਸ਼ਨ ਕੀ ਕਰਦੇ ਹਨ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 62. ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ ਦਾ ਅਰਥ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 63. ifstream ਸਟਰੀਮ ਕਿਸ ਕੰਮ ਲਈ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 64. ਕਲਾਸ (class) ਨੂੰ ਡਿਕਲੇਅਰ ਕਰਨ ਲਈ ਕਿਹੜਾ ਕੀਵਰਡ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 65. Delete ਆਪਰੇਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਸ ਕੰਮ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 66. NEW ਆਪਰੇਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਸ ਕੰਮ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 67. ਗਲੋਬਲ ਵੇਰੀਏਬਲ ਨੂੰ ਕਿੱਥੇ ਡਿਕਲੇਅਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 68. ਲੋਕਲ ਵੇਰੀਏਬਲ ਨੂੰ ਕਿੱਥੇ ਡਿਕਲੇਅਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 69. C++ ਕਦੋਂ ਬਣਾਈ ਗਈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 70.C++ ਕਿਸ ਲੈਬ ਵਿੱਚ ਬਣਾਈ ਗਈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 71. Reusability ਤੋਂ ਭਾਵ ਹੈ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 72. ਟੈਂਪਲੇਟ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਿਸ ਕੰਮ ਲਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 73. ਜੈਨਰੀਸਿਟੀ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 74. OOP ਪ੍ਰੋਗਾਮਿੰਗ ਦੇ ਵਿੱਚ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 75. cin>> ਆਪਰੇਟਰ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 76. Cout<< ਆਪਰੇਟਰ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 78. ਵੇਰੀਏਬਲ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਡਿਕਲੇਅਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 79. C++ ਵਿੱਚ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਡਾਟਾ ਟਾਈਪਸ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 80. C++ ਵਿੱਚ class ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਡਿਕਲੇਅਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

6. ਛੋਟੇ ਉੱਤਰਾਂ ਵਾਲੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ (4 ਅੰਕ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 81. ਐਕਸੈਪਸ਼ਨ ਹੈਂਡਲਿੰਗ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 82. ਟੈਂਪਲੇਟ ਕੀ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਵਿਸਥਾਰ ਸਹਿਤ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 82. ਵੈਕਟਰ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 83. ਵਰਚੁਅਲ ਡਿਸਟਰਕਟਰ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 84. ਵਰਚੁਅਲ ਫੰਕਸ਼ਨ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 85. ਪਾਲੀਮਾਰਫਿਜ਼ਮ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 86. ਹਿਰਾਰੀਕਲ ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ ਬਾਰੇ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾ ਕੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 87. ਕਲਾਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਇੱਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਾਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 88. ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 89. ਦੋ ਅੰਕਾਂ ਨੂੰ ਇਨਪੁਟ ਕਰਾ ਕੇ ਓਨਾਂ ਦਾ ਜੋੜ, ਘਟਾ, ਵੰਡ ਤੇ ਬਾਕੀ ਪਤਾ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 90. ਆਪਣੀ ਮਰਜ਼ੀ ਅਨੁਸਾਰ C++ ਦਾ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਾਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 91. ਅਸਾਈਨਮੈਂਟ (**Assignment**) ਆਪਰੇਟਰ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 92. ਐਂਪਟੀ ਕਲਾਸਾਂ **(Empty classes)** ਕੀ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 93. C++ ਬਾਰੇ ਵਿਸਥਾਰ ਸਹਿਤ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 94. C++ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦੀ ਬਣਤਰ ਕੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 95. ਡਾਟਾ ਮੈਂਬਰ ਅਤੇ ਫੰਕਸ਼ਨ ਕੀ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 96. C++ ਵਿੱਚ ਕਲਾਸ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਡਿਕਲੇਅਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 97. C++ ਵਿੱਚ ਆਬਜੈਕਟ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਕਰੀਏਟ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 98. ਫਰੈਂਡਲੀ ਫੰਕਸ਼ਨ (friendly funcion) ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਓ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 99.OOP ਦਾ ਮੁਢਲਾ ਸਿਧਾਂਤ ਕੀ ਹੈ?

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 100. ਆਬਜੈਕਟ ਓਰੀਐਂਟਡ ਫਿਲਾਸਫੀ ਕੀ ਹੈ?